# Práctica Obligatoria Unidad 3

1. Realizar un programa que pida al usuario un número y muestre su tabla de multiplicar hasta el 10.
2. Hacer un programa que le pida números al usuario hasta que se ingrese el número 0. En ese momento el programa debe terminar y mostrar la cantidad de números mayores a 0 que se han ingresado.
3. Calcular y mostrar la suma de los cuadrados de los primeros 10 números enteros mayores que 0.
4. Escriba un programa que tome cada 4 horas la temperatura exterior, durante un período de 24 horas. Es decir, se deben leer 6 temperaturas. Calcular la temperatura media del día, la temperatura más alta y la más baja.
5. Escriba un programa que lea valores enteros hasta que se introduzca un valor en el rango [20-30] o se introduzca el valor 0. El programa debe entregar la suma de los valores mayores a 0 introducidos.
6. Diseñar un programa que eleve un número **x** a un exponente **y**, sin usar la función pow().
7. Escriba un programa que pida un número **n** y realice la suma 1+2+3…+n
8. Escriba un programa que pida un número **n** y realice la suma de los números impares **desde 1 hasta n**.
9. Calcular el factorial de un número ingresado por teclado.
10. Hacer un programa que calcule 1-2+3-4+5-6….+**n** (donde **n** se ingresa por teclado)
11. Escribir un programa que calcule la serie de Fibonacci hasta el número **n** (ingresado por teclado)
12. En una clase de 5 alumnos se han realizado tres exámenes y se requiere determinar el número de:
    * Alumnos que aprobaron todos los exámenes
    * Alumnos que aprobaron por lo menos un examen
    * Alumnos que aprobaron únicamente el último examen
13. Realice un programa que solicite al usuario un número entre 1 y 100. El programa debe generar un número aleatorio en ese mismo rango [1-100] e indicarle al usuario si el número que digitó es menor o mayor al número aleatorio, hasta que lo adivine. Por último, deberá mostrarle el número de intentos que le llevó.
14. Hacer un programa que descomponga un número ingresado por teclado en sus factores primos.